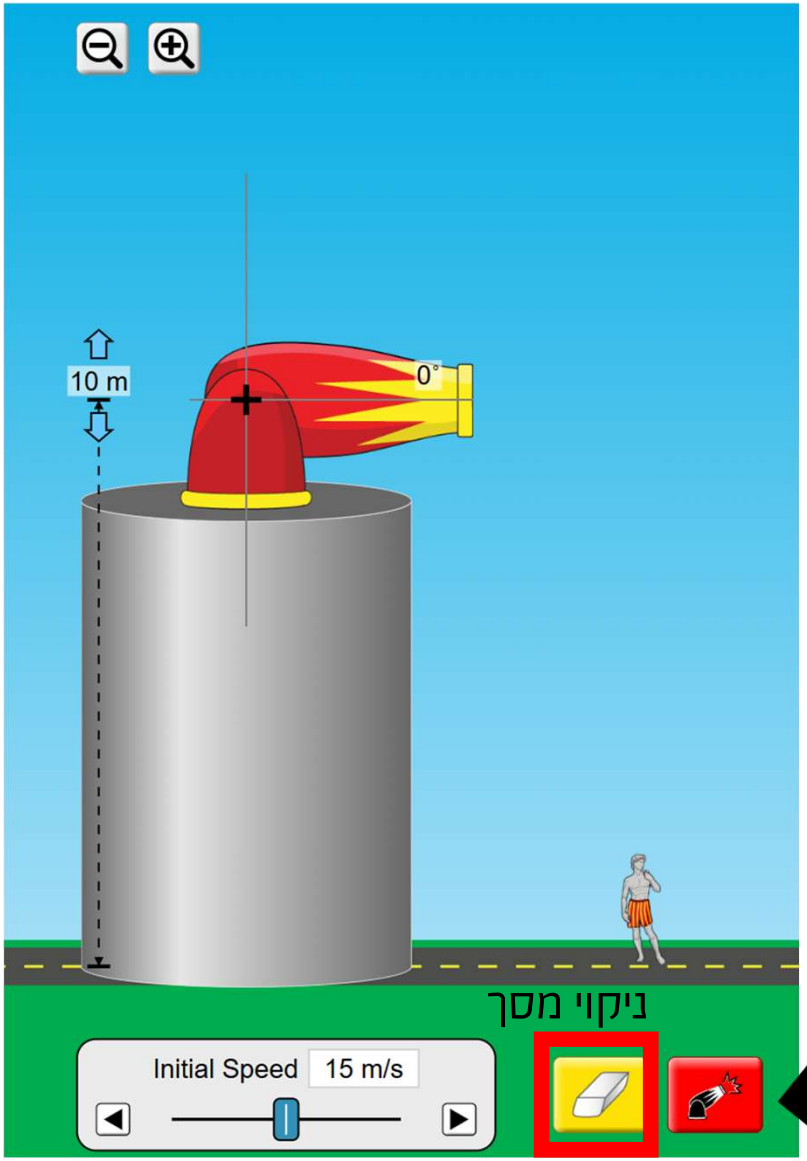


מעבדת סימולציה - יריית פתיחה

הדמיית תנועה משופעת

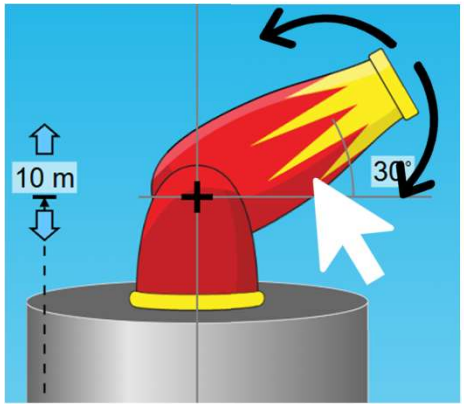
https://phet.colorado.edu/sims/html/projectile-motion/latest/projectile-motion_all.html

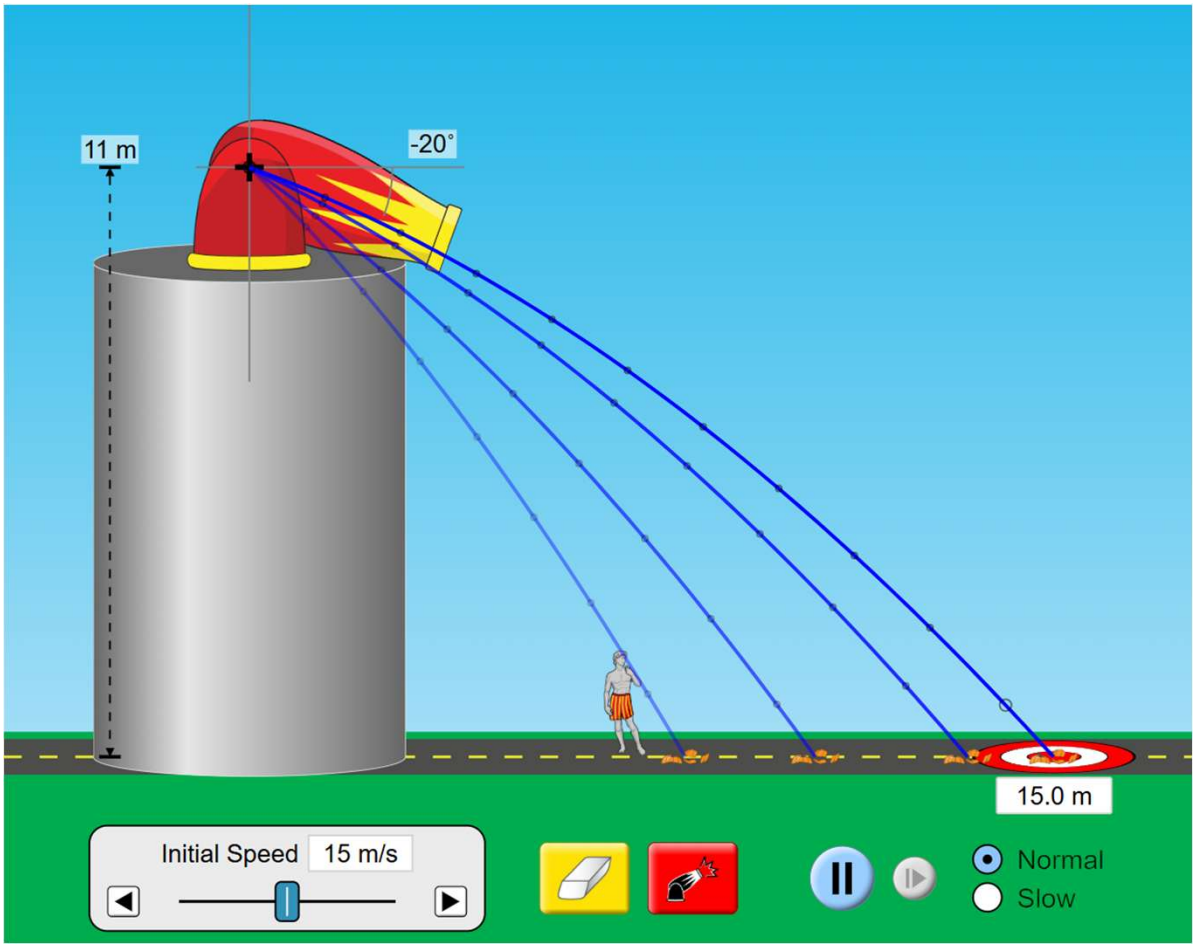
הכירו את מתג הירייה!



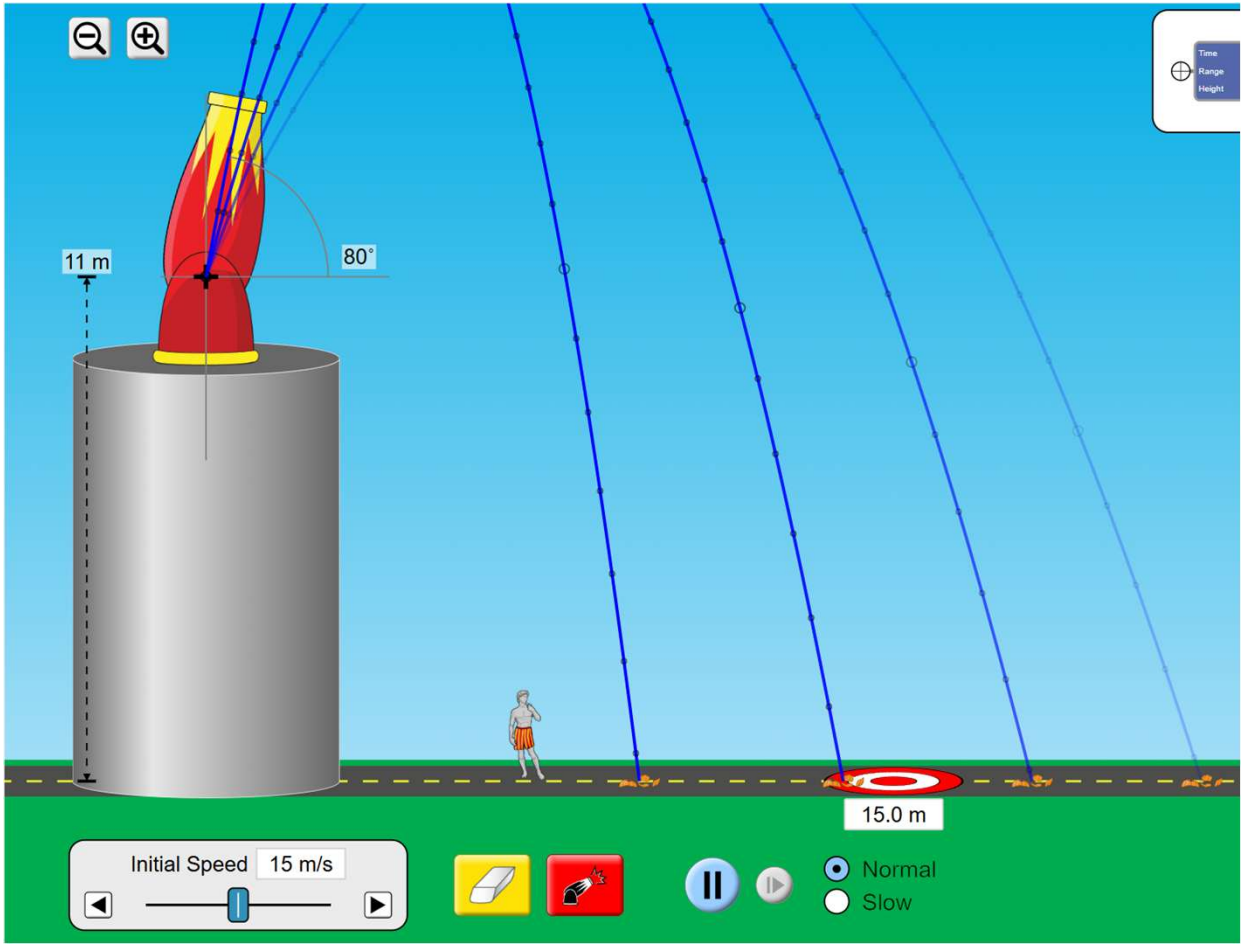
ירייה!

והכיוון





נסו לפגוע במטרה בכינון (כיוון) ישיר

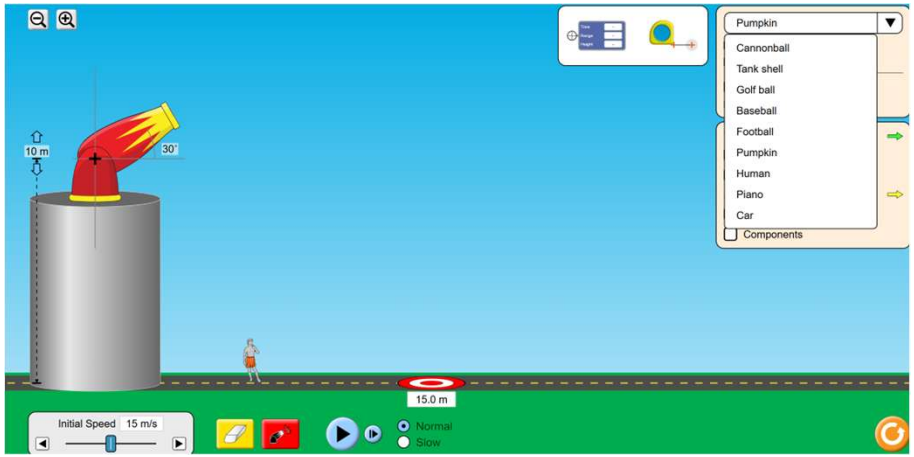


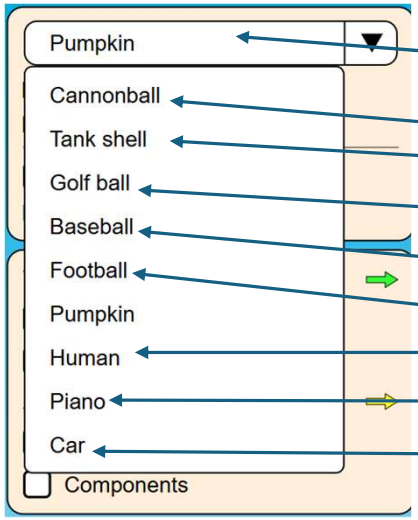
נסו לפגוע במטרה בכינון (כיוון) כלפי מעלה!

ככל שזווית הירי מתקרבת ל-$45°$, טווח הירי הולך וגדל ומגיע לשיאו.

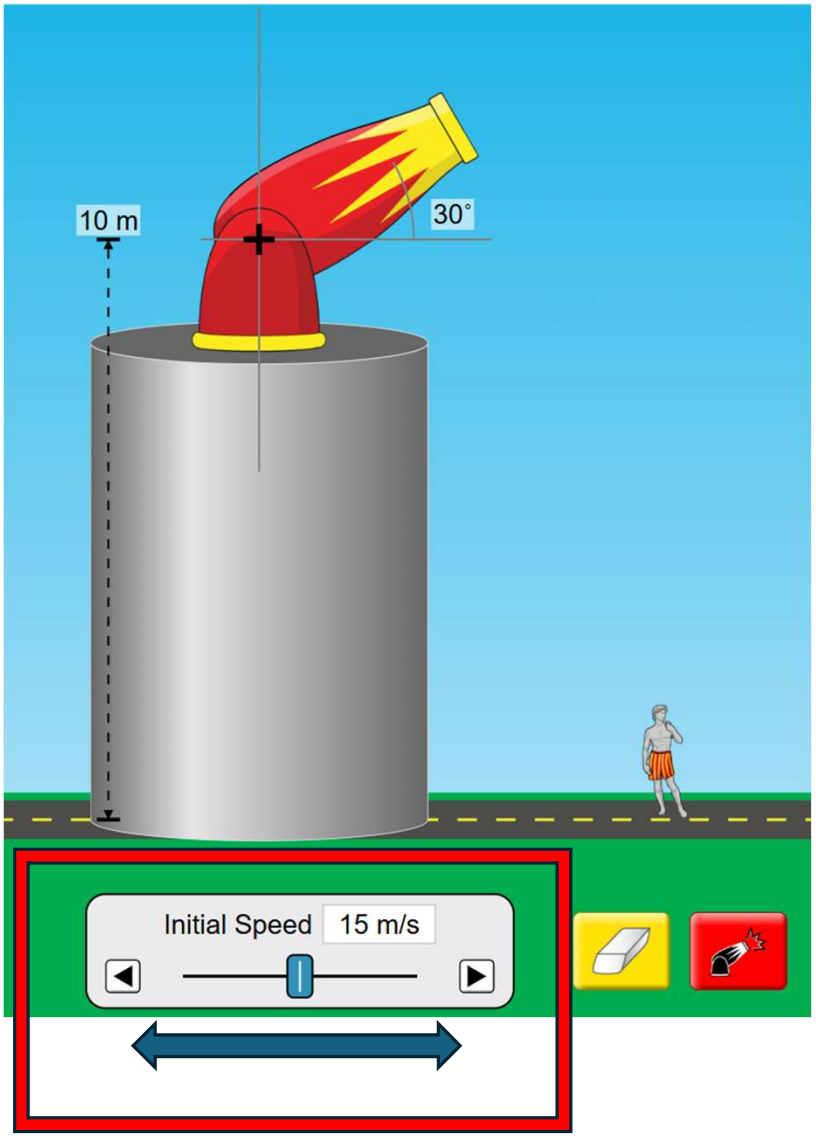
מעבר לזווית זו, הטווח חוזר וקטן.

מה יורים???





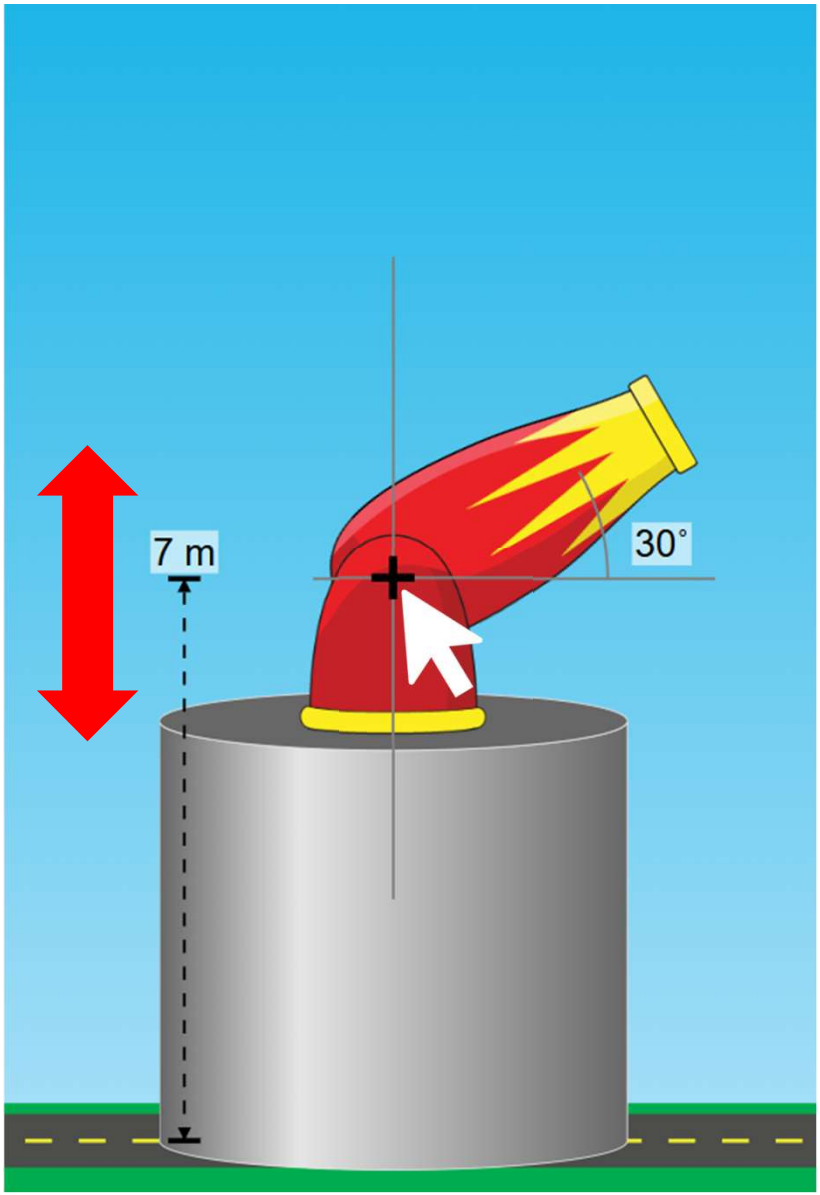
- **Pumpkin** - דלעת
- **Cannonball** - כדור תותח
- **Tank shell** - פגז טנק
- **Golf ball** - כדור גולף
- **Baseball** - כדור בייסבול
- **Football** - כדור פוטבול
- **Human** - בן אדם
- **Piano** - פסנתר
- **Car** - מכונית



מה מהירות השיגור?

- תוכלו לשנות את מהירות השיגור

- ככל שהמהירות ההתחלתית גדולה יותר, כך המרחק שהחפץ עובר (טווח הירי) גדל.



מאיזה גובה יורים???

- תוכלו לשנות את הגובה ממנו התותח יורה

- ככל שגובה התותח גדל,

כך טווח הירי (המרחק שהחפץ עובר) גדל