

מדריך חוקרי עולם :ניווט ב-Google Earth

ברוכים הבאים למשימת החקר שלכם !כדי להגיע ליעדים רחוקים ולראות אותם מקרוב ,עלינו ללמוד לשלוט בכלי הניווט המתקדמים של גוגל ארץ .
עקבו אחר השלבים הבאים והפכו למומחי ניווט דיגיטליים.

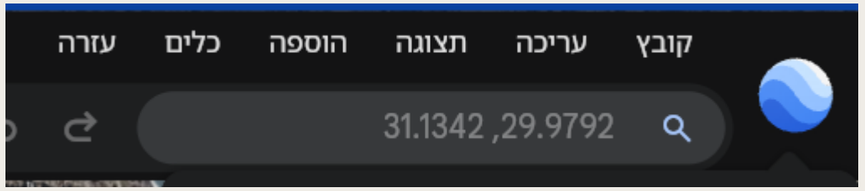
לרשותכם בדף המערך דף יעדים וקואורדינטות

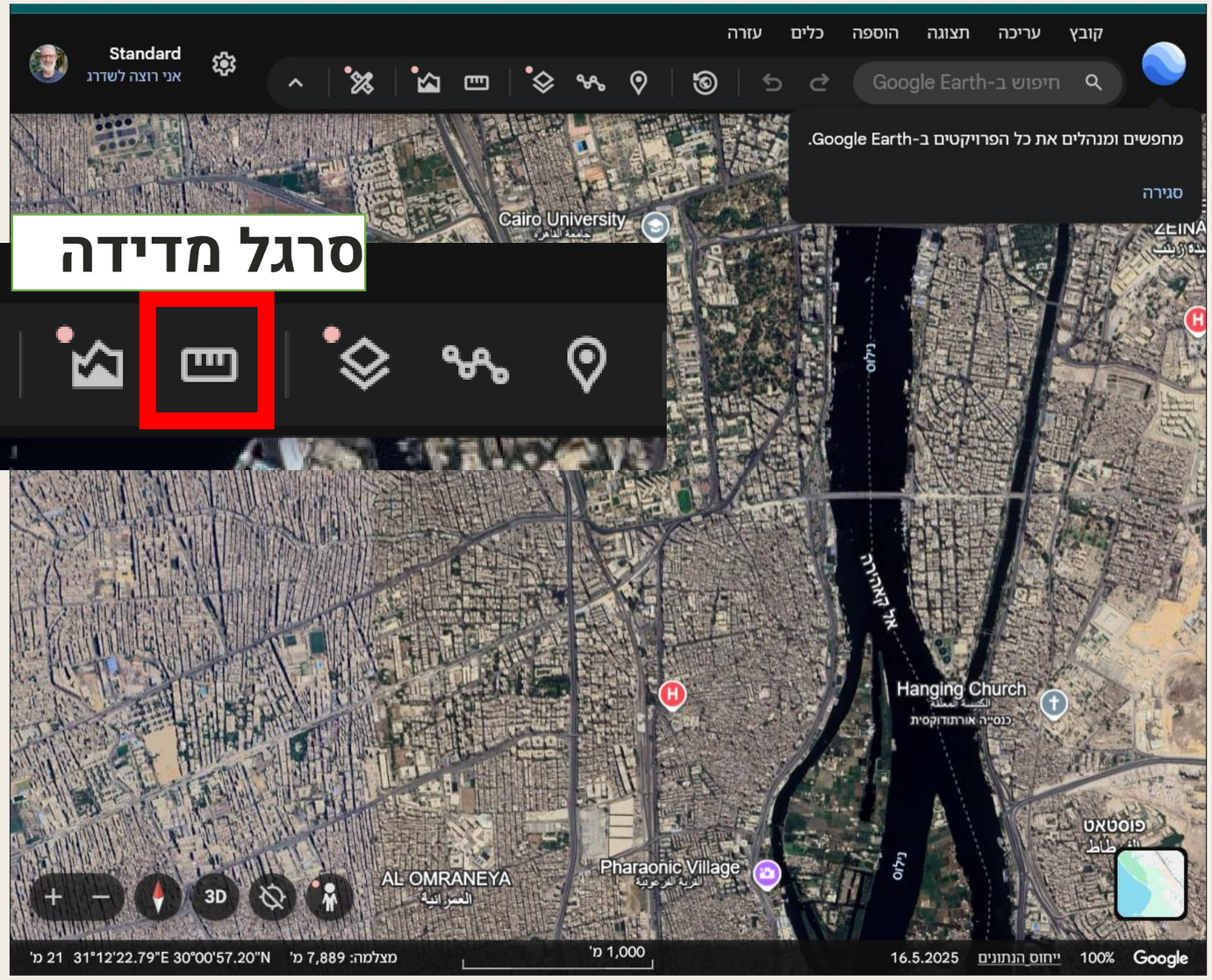
📍 רשימת יעדים ל"מסע יציאת מצרים"

מה רואים?

היעד	קואורדינטות (להעתקה והדבקה לחיפוש)	מה רואים?
הפירמידה הגדולה של גיזה	29.9792, 31.1342	המבנה ההנדסי המרשים ביותר בעולם העתיק.
פסל הספינקס הגדול	29.9753, 31.1376	שומר הפירמידות - שילוב של אריה ואדם.
נהר הנילוס (מבט על)	30.0444, 31.2357	עורק החיים של מצרים העתיקה והקשר לסיפור משה.
מקדש לוקסור	25.6995, 32.6391	שרידי ארמונות ומקדשים מפוארים מתקופת הפרעונים.

זו תיבת החיפוש בגוגל ארץ:

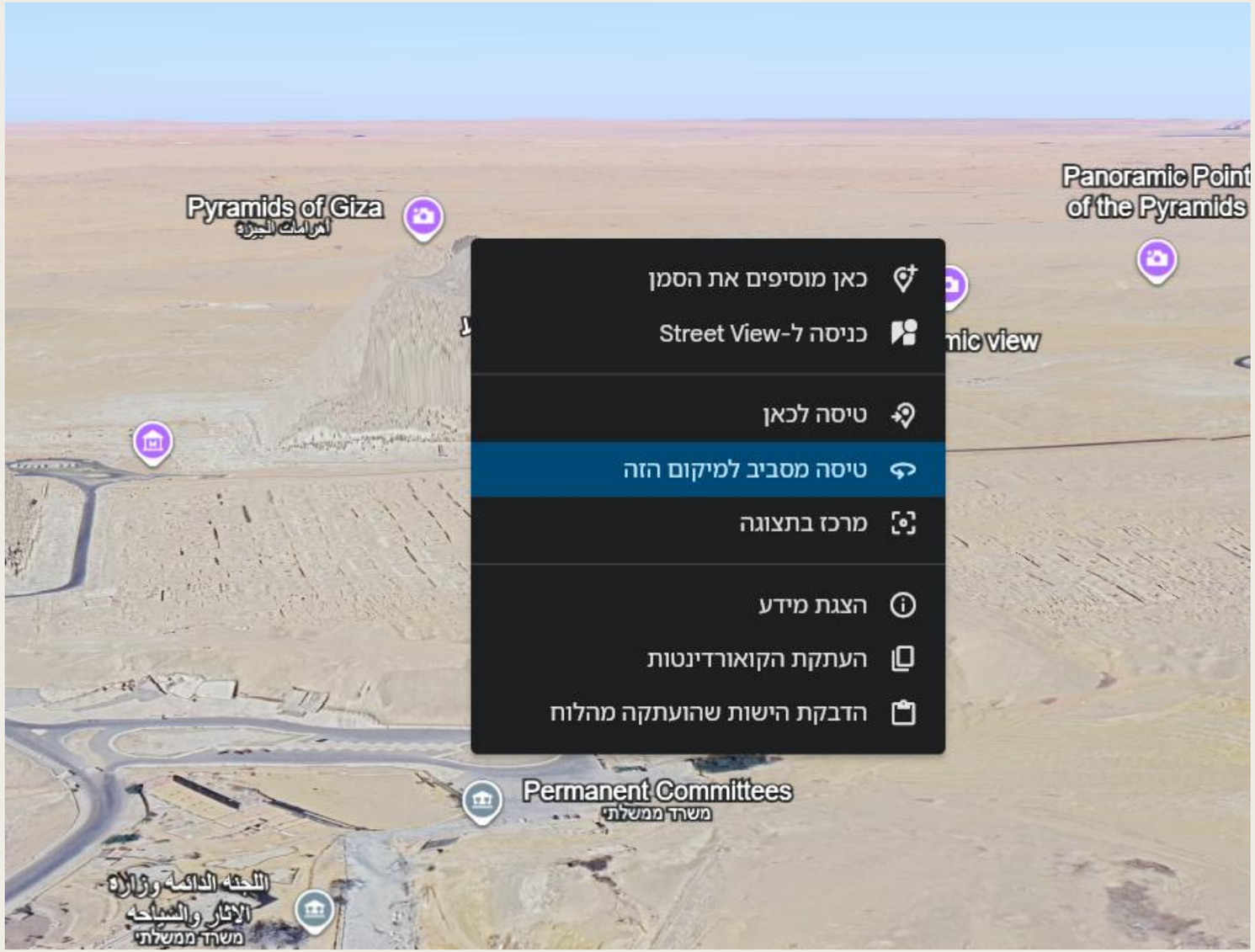




אלה רכיבי הניווט בגוגל ארץ:



שימו את העכבר
על קצה הפירמידה
לחצו על כפתור ימני
ובחרו
"טיסה מסביב לנקודה זו"



שלב 1

שיגור ליעד באמצעות קואורדינטות

כדי להגיע בדיוק לנקודה המבוקשת, נשתמש ב"כתובת" -קואורדינטות

1

העתיקו את המספרים

העתיקו את המספרים שקיבלתם מהמורה.

2

לחצו על זכוכית המגדלת

לחצו על סמל **זכוכית המגדלת**)חיפוש (בתפריט הצדדי.

3

הדביקו וחפשו

הדביקו את המספרים בתיבת החיפוש ולחצו על **Enter**.

4

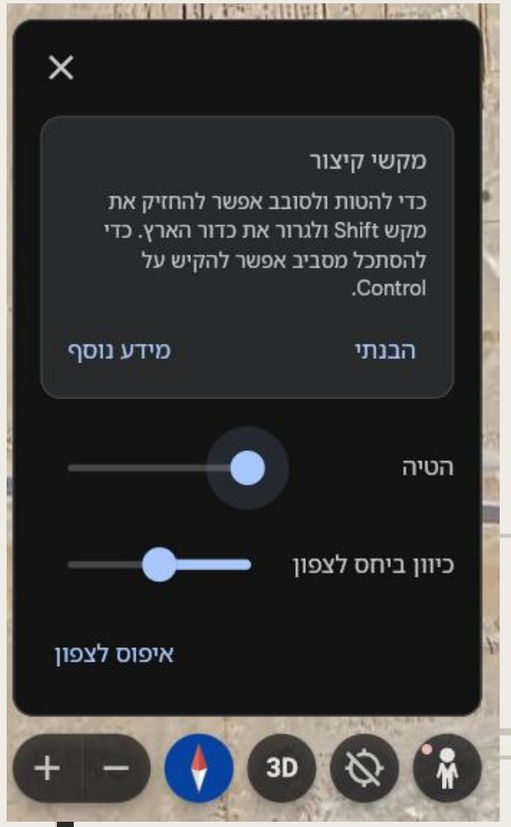
כדור הארץ מסתובב!

שימו לב: כדור הארץ יתחיל להסתובב וינחית אתכם היישר מעל היעד!



שליטה במבט (לוח הבקרה)





בפינה הימנית התחתונה של המסך מופיעים כפתורי הניווט שלכם .בעזרתם תוכלו לשנות את זווית הראייה:

(+)ו(-)-

התקרבות והתרחקות מהשטח.

המצפן

לחיצה עליו תאפשר שליטה על המצלמה

כפתור 3D

מעבר בין מבט שטוח (דו-מימדי)למבט תלת-מימדי המראה את גובה המבנים וההרים.

מבט דו-מימדי

מבט שטוח מלמעלה –מתאים לסקירה כללית של שטח גדול ולאיתור יעדים על המפה.

מבט תלת-מימדי

מבט תלת-מימדי המראה את גובה המבנים וההרים –מתאים לחקר מפורט של אתרים ומבנים.

💡 **טיפ** :השתמשו בכפתור 3Dכדי לעבור בין המבטים ולקבל את התמונה המלאה ביותר של היעד שלכם!

שלב 3

סיור רחוב עם "האיש הצהוב"

רוצים להרגיש כאילו אתם עומדים ממש שם ?השתמשו ב:Street View-

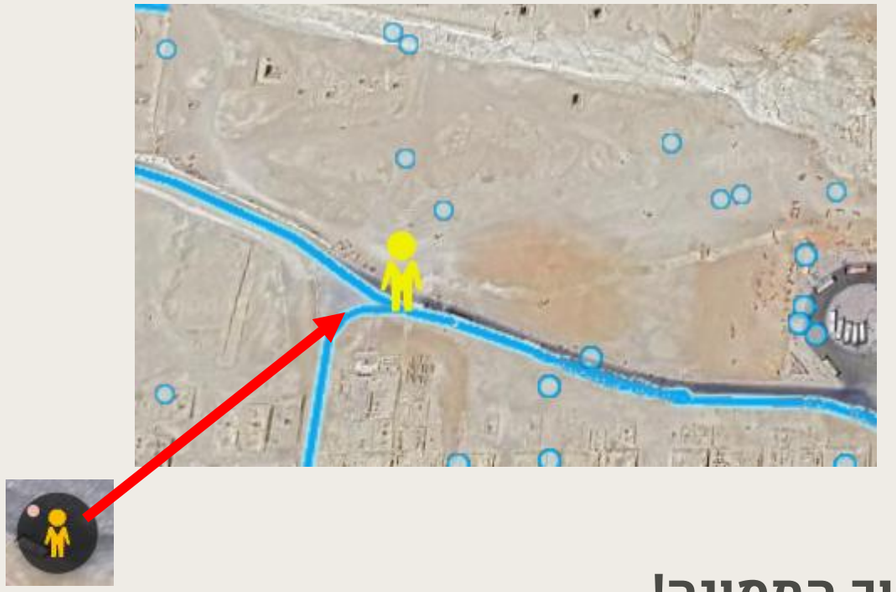
1 לחצו לחיצה ארוכה

לחצו לחיצה ארוכה על דמות **האיש הצהוב** בלוח הבקרה.



2 גררו לעבר היעד

גררו אותו לעבר היעד .בזמן הגרירה ,יופיעו על המפה **קווים ונקודות בצבע כחול** —אלו הם מסלולי ההליכה שצולמו במיוחד עבורנו.



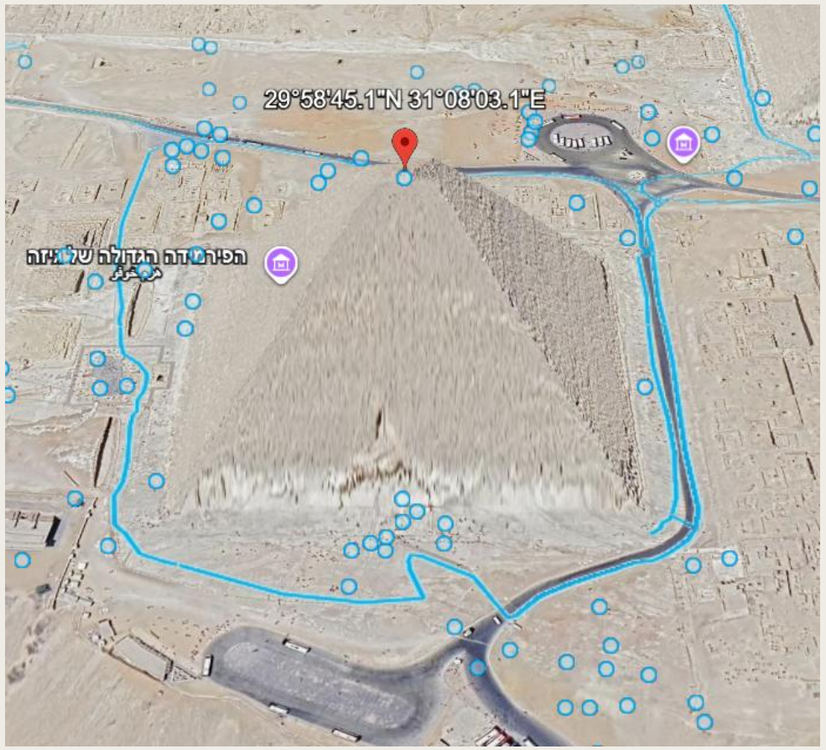
3 שחררו על קו כחול

שחררו את האיש הצהוב בדיוק על קו כחול.

4 אתם בתוך התמונה!

כעת אתם בתוך התמונה !תוכלו להסתכל לכל הכיוונים בעזרת העכבר.





קווים כחולים –מסלולי ה Street-View

בזמן גרירת האיש הצהוב ,יופיעו על המפה **קווים ונקודות בצבע כחול** מסביב לפירמידה –אלו הם מסלולי ההליכה שצולמו במיוחד עבורנו . שחררו את האיש הצהוב בדיוק על קו כחול כדי להיכנס לתצוגת הרחוב.



🏆 משימת סיכום

השתמשו בכלים שלמדתם ומצאו את **פסל הספינקס** המסתתר ליד הפירמידות.

> הצלחתם לנחות ממש מול הפנים שלו ?כל הכבוד ,אתם ארכיטקטים אמיתיים!

סיכום השלבים

01

שלב 1: קואורדינטות

העתיקו קואורדינטות ,חפשו בזכוכית המגדלת ,ונחתו מעל היעד.

02

שלב 2: לוח הבקרה

השתמשו ב ,(-)/(+)-מצפן ,כפתור 3Dוגלגל ההגה לשינוי זווית הראייה.

03

שלב 3: האיש הצהוב

גררו את האיש הצהוב לקו כחול ונכנסו לסיור רחוב אינטראקטיבי.

04

שלב 4: קיצורי מקשים

השתמשו ב Shift, Control-וסרגלי הטיה לניווט מדויק.

05

משימת סיכום

מצאו את פסל הספינקס ונחתו ממש מול פניו!

⚠️ תזכורת חשובה

תקנון בית הספר חל על כל הפעילות הדיגיטלית שלנו גם בלמידה מרחוק.

זכרו :כל הכלים שלמדתם –קואורדינטות ,לוח הבקרה ,האיש הצהוב וקיצורי המקשים –עומדים לרשותכם לחקר מרתק ואחראי של עולמנו הדיגיטלי .בהצלחה ,חוקרי עולם 🌍 !

